



ВОРОБЬИ И ВОРОНЫ



Все игроки делятся на две команды.
Главное в игре – не пропустить
команду ведущего.

Правила игры

1

Обе команды выстраиваются в две шеренги посередине площадки. Расстояние между шеренгами – 2–3 м.

2

Первая шеренга – «воробьи», вторая – «вороны».

Подвижные игры



ПЯТНАШКИ НА ВЕРЕВОЧКЕ

Салки, салочки, пятнашки – забава, известная всем и каждому. Но вот еще один интересный вариант этой игры. Игра на время.



Правила игры



1 К столбику привяжите веревку длиной 3–4 метра. Вокруг столбика очертите круг того же радиуса.

БРЕДЕНЬ



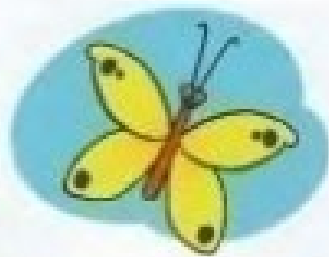
Все участники делятся на две команды.
Одна команда – это рыбы, другая команда – бредень. Игра идет на время.

Правила игры



1. Игроки одной команды, взявшись за руки, образуют «бредень» и ловят на площадке игроков второй команды – «рыбу».





2

Цель головы – поймать хвост. Тело дракона (остальные игроки) находится в постоянном движении и послушно следует за головой.

Цепочка игроков не должна разрываться. Тот, по чьей вине произошел разрыв, становится головой.

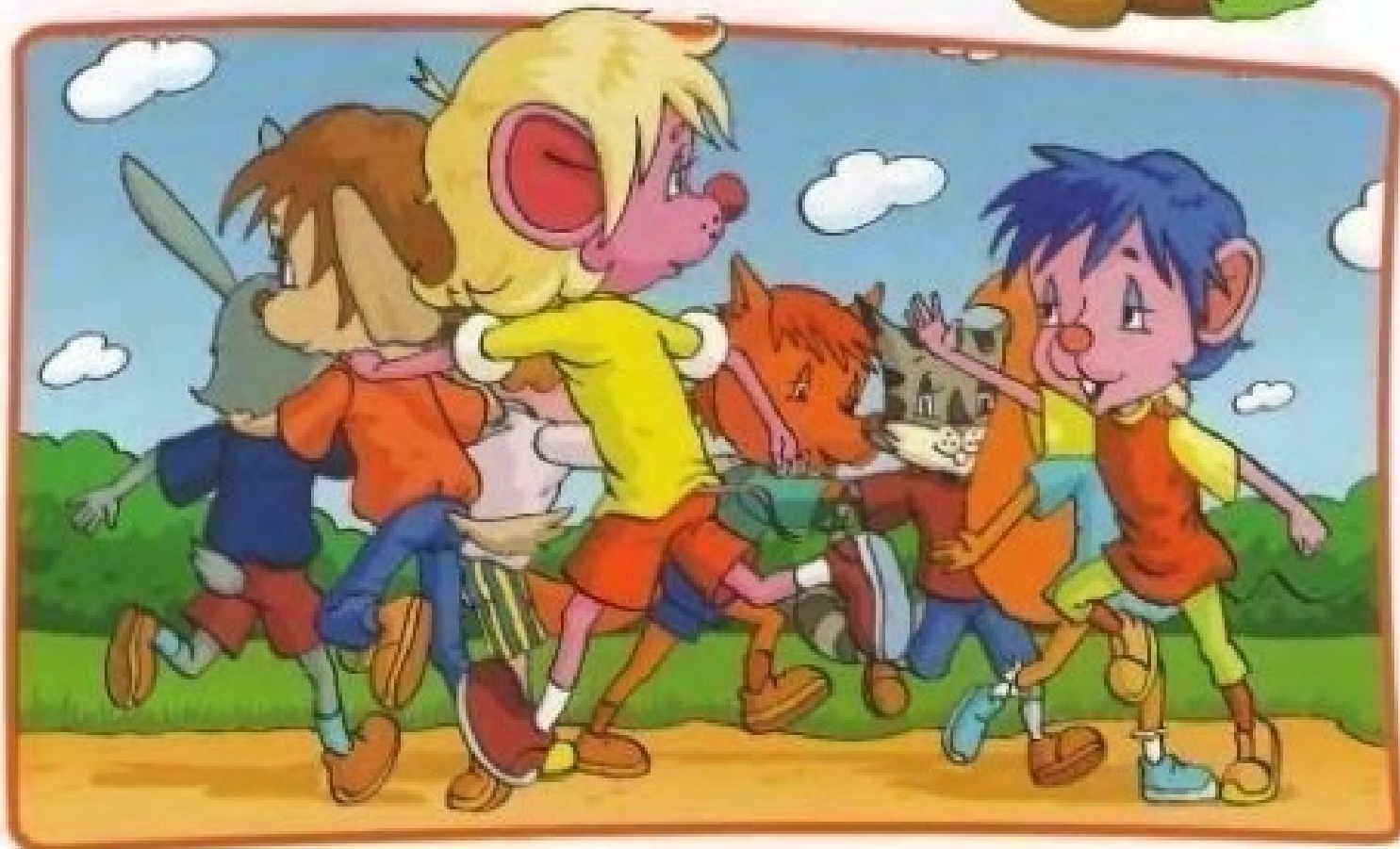
3

Тело дракона подыгрывает хвосту, не давая голове его ухватить.

4

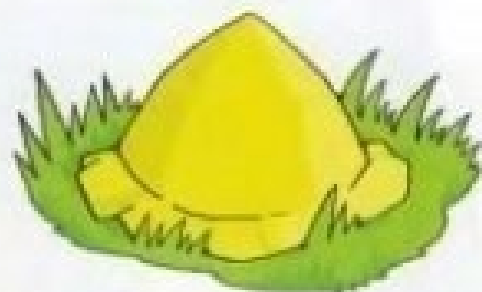
5

Когда голова поймает хвост, последний в колонне игрок идет вперед, становится головой, а новым хвостом – игрок, бывший предпоследним.

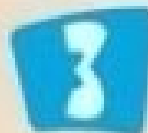


2

Рыба считается пойманной в том случае, если рыбакам удастся образовать вокруг нее круг. Пойманные игроки выбывают из игры.



Через отпущенное время команды меняются ролями.



4

Выигрывает команда, поймавшая за отпущенное время больше рыбы.





2

Внутри круга разбросайте два десятка камешков (шишек, палочек и т. п.). Это богатство будет сторожить ведущий.

3

Остальные игроки (человек пять), располагаются за пределами круга. Их задача – собрать и вынести из круга все камешки.

Ведущий одной рукой должен держаться за веревку, а другая у него свободна для того, чтобы пятнать неосторожных игроков.

4

Тот, кого запятнали, из игры выбывает. Через условленное время водила меняется.

5

6

Ведущим становится игрок, собравший меньше всех камешков.

7

Лучшим игроком становится тот, кто в течение игры смог собрать самое большое число камешков.



Ведущий дает команду: «Воробьи» – игроки из первой шеренги разбегаются, пытаясь скрыться за линией «дома», расположенной в конце площадки.



Игроки из второй шеренги – вороны, их ловят. Затем ведущий дает команду – «вороны» – и игроки меняются ролями.



Ведущий одну и ту же команду может дать 2 раза подряд. На выполнение команды отводится определенное время.

Побеждает команда, которая поймает большее количество игроков-соперников за отведенное время.





ЧЕТЫРЕ УГЛА

У этой игры были разные названия: «Уголки», «Угольники», «Кумушка», «Ключи». Играть в нее можно и летом, и зимой. Для игры необходимо начертить четырехугольник. В игре принимают участие 5 человек.



Правила игры

1 Четыре игрока становятся по углам, а пятый (иногда его зовут мышкой) – посередине, он водит. По его слову игроки меняются местами, перебегая из угла в угол.

2 Водящий в это время старается занять любой из освободившихся углов. Игрок, не успевший занять ни одного угла, становится новым водящим.

ДРАКОН, КУСАЮЩИЙ СВОЙ ХВОСТ



Играть можно на улице. Минимальное количество игроков в этой старинной китайской игре – 9–10 человек.

Правила игры



Игроки выстраиваются друг за другом. Игрок кладет правую руку на правое плечо стоящего впереди игрока. Первый игрок – голова дракона, последний – его хвост.

